**Local da entrega:** –Canvas no formato .zip

**Professor:** Artur Martins Mol

Critérios de avaliação:

* O trabalho é individual;
* Não serão aceitos trabalhos fora do prazo, caso não possa comparecer peça alguém para entregar por você;
* Trabalhos copiados serão zerados; Obs: Discutir ideias da solução é permitido, mas implementação deve ser individual;

**Especificação do Aplicativo**

Neste exercício você deverá desenvolver um aplicativo que permite alterar o tema (ThemeData.light()e ThemeData.dark()) da aplicação e armazenar as alterações realizadas usando a persistência de dados com o SharedPreferences.

Para isso deverá criar uma aplicação com Scaffold e incluir um menu na appBar para que o usuário escolha qual tema ele deseja utilizar. Essa escolha deverá ser armazenada no SharedPreference. Dessa maneira a próxima vez que o usuário abrir a aplicação o tema aplicado deverá ser o escolhido na ultima interação.

**Lembrete**

Para usarmos o recurso SharePreferences, é necessário incluir a dependência no projeto. Acesse o site: <https://pub.dev/packages/shared_preferences> para usar a versão mais atual deste plugin.

Para adicionar a dependência abra o arquivo “pubspec.yaml” e adicione na seção dependencies:

**dependencies**:  
 **flutter**:  
 **sdk**: flutter  
 **shared\_preferences**: ^0.5.12+2

Após realizar a alteração do arquivo clique em “Pub get”, para atualizar as dependências do projeto

Demonstração de telas

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Word

Descrição gerada automaticamenteTela de um aparelho eletrônico

Descrição gerada automaticamente